Wijzigingshistorie Python Game

V1.1, schooljaar 24/25

* Stap 0 erbij om wegwijs te raken in de tooling
* Stap 16 (teken blok 3 en 4) gewijzigd, stap 18 (for loop voor blokken) gesplitst
* Gebruik bij kaatsen steeds abs in plaats van \*-1, dat geeft minder snel glitches
* Beoordelingscritria verbeterd
* Vele kleine verbeteringen in opdracht en code
* Review opmerkingen van Adriaan Gijssen (dank daarvoor) verwerkt
* Ervaring uit de lessen verwerkt

V1.0, schooljaar 23/24

* Eerste editie